



Projet

Traitement images

Delavault Joël
Sauvêtre Sébastien

SOMMAIRE

I - Cahier des charges.

II - Répartition des tâches.

III- Réalisation - développement.

→ *Code complet (annexe)*

→ *Difficultés.*

→ *Améliorations.*

IV - Bilan personnel.

I - Cahier des charges.

Réalisation d'un programme de traitement d'images en Java.

Au lancement du programme, une fenêtre apparaît avec des boutons et deux emplacements, un pour l'image de départ et l'autre pour l'image traitée.

Liste des boutons :

Miroir

Négatif

Flou

Photomaton

Disparition

Niveau de gris

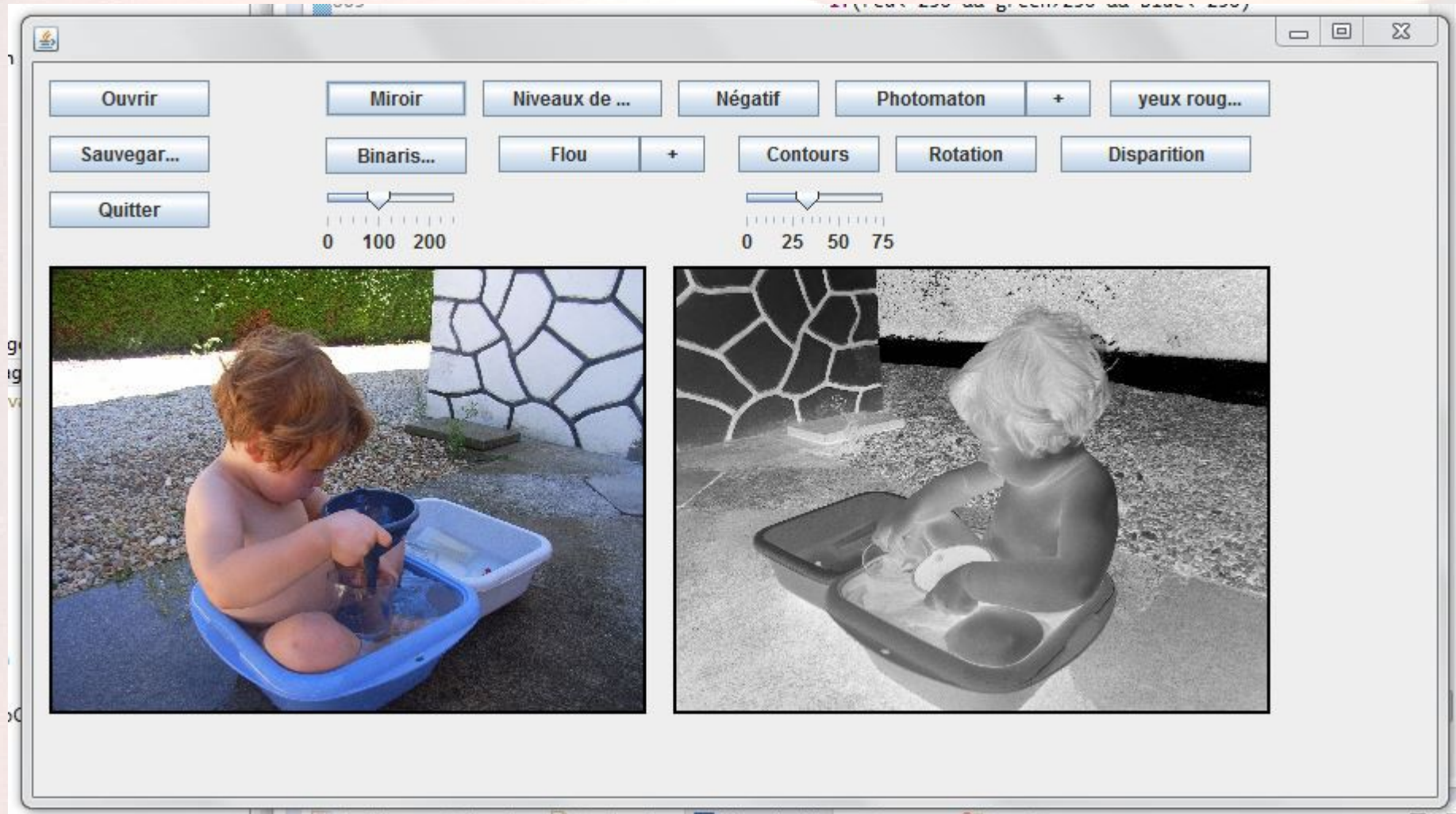
Binarisation

Contours

Rotation

Yeux rouges

Capture d'écran :



La fenêtre et les boutons sont créés avec la bibliothèque Window Builder Pro.

II - Répartition des tâches.

Réalisation de la fenêtre et des boutons ensemble pour maîtriser Builder Pro.

Traitements « basiques » séparément et mise en commun.

Autres traitements :

Joël : Yeux rouges, Ouvrir, Sauvegarder, Quitter

Sébastien : Disparition, Photomaton, Flou, Contours, Rotation

III- Réalisation - développement.

Difficultés.

Maîtrise de WindowBuilder : demande du temps, tutoriels anglais.

Programmation de " Ouvrir " et " Sauvegarder " : merci à Sylvie !

Programmation de " yeux rouges " et disparition " : compliqué à mettre en place. Merci à Gilles !

Améliorations.

Trouver des solutions aux traitements non finalisés :

Yeux rouges

Disparitions.

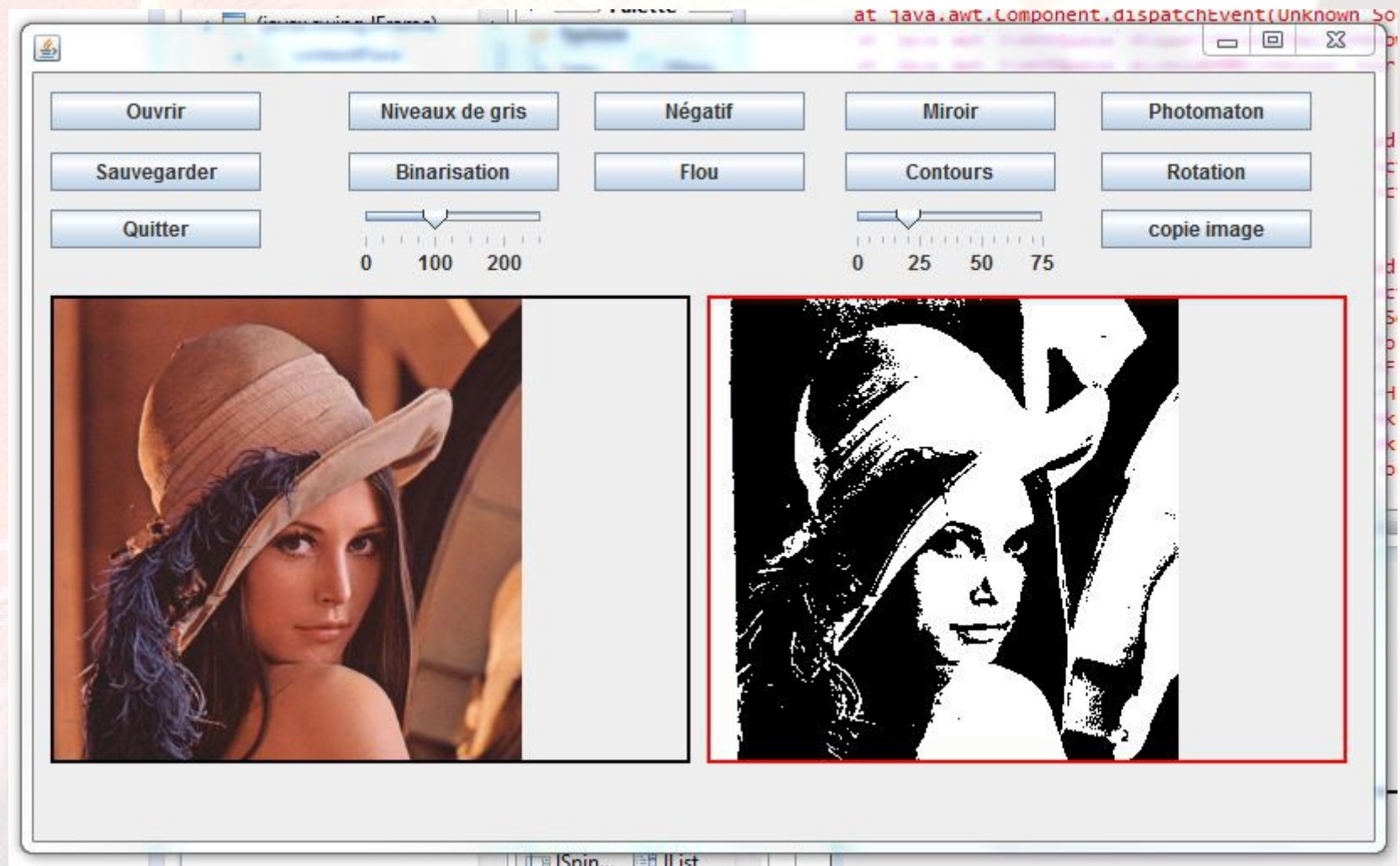
Ajouter des traitements :

Effet impressionnisme, pointillisme : des plages de couleurs unies comme des gros pixels.

IV - Bilan personnel.

Très positif.

Travailler avec WindowBuilder.



ATTENTION : ce rapport est très succinct et est donné à titre d'exemple. Il peut vous servir de modèle mais les différentes sections doivent être développées et il serait plus judicieux de le présenter sous forme de diaporama.

De plus, n'oubliez pas de fournir votre code en annexe, pas nécessairement à la suite de votre production s'il est trop long.