

Le Codage Texte

Codage texte:

- Transmettre l'information à distance par l'informatique
- Débuté avec l'alphabet Romain/Latin
- Il dépend de l'alphabet et du réseau utilisé

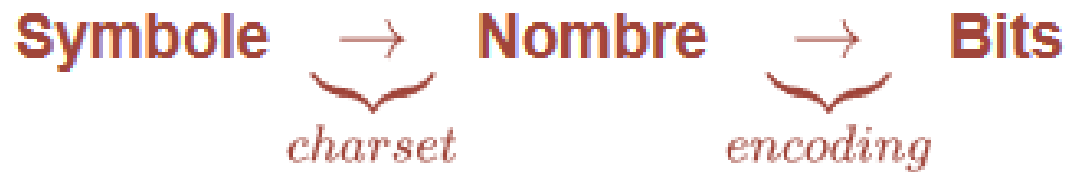
I- Le codage numérique

BOB BEMER
code ASCII
American Standard
Interchange

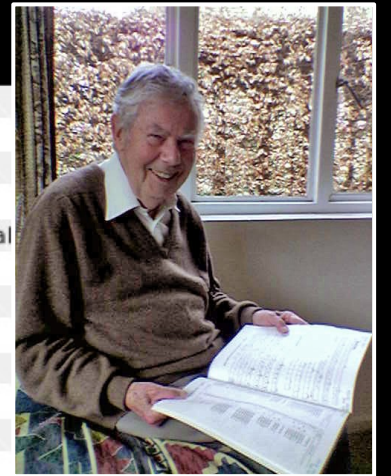
Code morse international

1. Un trait est égal à trois points.
2. L'espacement entre deux éléments d'une même lettre est égal à un trait.
3. L'espacement entre deux lettres est égal à trois points.
4. L'espacement entre deux mots est égal à sept points.

A	• —	U	• • —
B	— • •	V	• • • —
C	— • — •	W	• — —
D	— • •	X	— • • —
E	•	Y	— • — —
F	• • — •	Z	— — • •
G	— — •		
H	• • • •		
I	• •		
J	• — — —		
K	— • —	1	• — — —



P	• — — — •	6	— • • • •
Q	— — — • —	7	— — — • •
R	• — — •	8	— — — • •
S	• • •	9	— — — — •
T	—	0	— — — — —



I- Le codage numérique

Déci	Hexa	Car.	Déci	Hexa	Car.	Déci	Hexa	Car.	Déci	Hexa	Car.
0	00	NUL	32	20	SP	64	40	@	96	60	`
1	01	SOH	33	21	!	65	41	A	97	61	a
2	02	STX	34	22	"	66	42	B	98	62	b
3	03	ETX	35	23	#	67	43	C	99	63	c
4	04	EOT	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	05	ENQ	37	25	%	69	45	E	101	65	e
6	06	ACK	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	07	BEL	39	27	'	71	47	G	103	67	g
8	08	BS	40	28	(72	48	H	104	68	h
9	09	HT	41	29)	73	49	I	105	69	i
10	0A	LF	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	0B	VT	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	0C	FF	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
13	0D	CR	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	0E	SO	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
15	0F	SI	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
16	10	DLE	48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11	DC1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	DC2	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	DC3	51	33	3	83	53	S	115	73	s
20	14	DC4	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	NAK	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	SYN	54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17	ETB	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	CAN	56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19	EM	57	39	9	89	59	Y	121	79	y
26	1A	SUB	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	ESC	59	3B	;	91	5B	[123	7B	{
28	1C	FS	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	
29	1D	GS	61	3D	=	93	5D]	125	7D	}
30	1E	RS	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
31	1F	US	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	DEL

110	111
`	p
a	q
b	r
c	s
d	t
e	u
f	v
g	w
h	x
i	y
j	z
k	{
l	
m	}
n	~
o	DEL

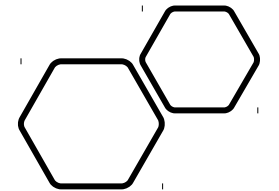


ASCII



ISO-8859-1

II-Les différents acteurs et les dernières créations



Conclusion

Sources :

- http://ylescop.free.fr/mrim/cours/codage_textes.pdf
- <http://blog.unicode.org/>
- <https://home.unicode.org/basic-info/faq/>
- <http://www.dicofr.com/cgi-bin/n.pl/dicofr/definition/20010101000030>
- <http://www.dicofr.com/cgi-bin/n.pl/dicofr/definition/20010101003816>
- <http://info.blaisepascal.fr/isn/isn-representation-de-linformation/isn-codage-numerique-du-texte>
- https://cache.media.eduscol.education.fr/file/ISN_Tle_S/30/8/lyceeGT_ressource_ISN_20_06_Tle_S_10_Codage_numerique_du_texte_218308.pdf
- http://math.univ-lyon1.fr/irem/Formation_ISN/formation_representation_information/texte/codage_texte.html
- <https://www.glossaire-international.com/pages/tous-les-termes/ansi.html>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/UTF-8>
- <https://unicode-table.com/fr/>