



# LES LICENCES ET LE DROIT D'AUTEUR

Sacha  
FIRMIN



# Présentation et définitions :

## Licence:

- droit, liberté
- autorisation administrative (droit administratif)
- contrat de license -> autorisation d'utiliser un produit d'une marque par son propriétaire (droit commercial)

## Droit d'auteur:

- numérique, web, réseaux sociaux -> évolution du droit d'auteur
- droits d'un auteur et de ses ayants droits sur ses oeuvres originales
- protection de la propriété intellectuelle
- protection face au plagiat, la redistribution
- 2 types de droits : moral et patrimoniaux



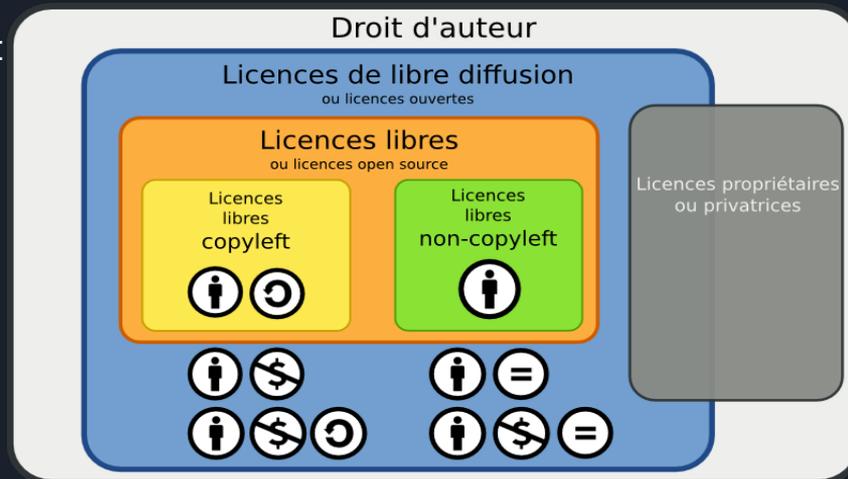
# Les droits d'auteur :

## Le Copyright :

- sigle anglo saxon, + ou - similaire au droit d'auteur.
- protège l'oeuvre plus que l'auteur
- titulaire des droits est celui qui rend l'oeuvre accessible au public

## Le Copyleft :

- "Gauche d'auteur"  $\neq$  Copyright, "droit d'auteur"
- permet la reproduction/modification, l'usage, la distribution si la reproduction est soumise au copyleft
- s'intéresse aux droits des utilisateurs



# Les droits d'auteur :



## Le Creative Common :



- 2001 : [Lawrence Lessig](#), [Hal Abelson](#), et [Eric Eldred](#)
- Organisation à but non lucratif
- simplifier le partage d'oeuvre, accompagner les nouvelles pratiques de création de l'ère numérique, etc.
- 6 licences, autour de 4 pôles

## Le GNU (GNU's Not UNIX) :

- projet de système d'exploitation libre
- années 1980 : début du projet par Richard Stallman
- système multitâche et multi-utilisateur
- une figure emblématique du logiciel libre
- grande communauté ( hackers, professionnels de l'informatique ( Free Software Foundation)



 **creative commons**

Attribution



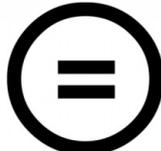
**Compulsory** - Must always **credit** me.

Noncommercial



Use it but don't make **money**

Non- Derivatives



Your version must **equal** mine - no changes

Share alike



If I allow you to change it, **repeat** my CC **licence**

# III- Problèmes liés au numérique

Des problèmes suite à l'arrivée du numérique, du web, d'internet et des réseaux sociaux.

- utilisations illicites d'oeuvres protégées

- utilisation non autorisée de photos, vidéos, dessins, etc. sur les réseaux sociaux

- plateformes illégales diffusant du contenu piraté ( sites de streaming illégaux)

- téléchargement illégal de contenu par

- Mise en place de de mesures/lois : Hadopi



# Hadopi

Haute Autorité pour la diffusion des œuvres  
et la protection des droits sur internet



## Sources :

- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Licence\\_\(juridique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Licence_(juridique))
- <https://www.captaincontrat.com/articles-droit-commercial/clauses-contrat-licence>
- <https://www.definitions-marketing.com/definition/concession-de-licence/>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Droit\\_d%27auteur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Droit_d%27auteur)
- <https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/droit-d-auteur/>
- <https://vvlibri.org/fr/comprendre-les-licences-libres/quest-ce-quune-licence-libre>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Droit\\_d%27auteur\\_en\\_France](https://fr.wikipedia.org/wiki/Droit_d%27auteur_en_France)
- <https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203577-gnu-gnu-s-not-unix-definition-traduction-et-acteurs/>
- [https://www.c2i-revision.fr/complement.php?id\\_con=307](https://www.c2i-revision.fr/complement.php?id_con=307)
- <https://fr.wiktionary.org/wiki/copyleft>
- <https://www.legalstart.fr/fiches-pratiques/proteger-une-creation/copyright/>
- <https://www.gnu.org/licenses/copyleft.fr.html>
- <https://fr.wikipedia.org/wiki/Copyright>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Creative\\_Commons](https://fr.wikipedia.org/wiki/Creative_Commons)  
<https://creativecommons.fr/licences/>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Licence\\_publique\\_g%C3%A9n%C3%A9rale\\_GNU](https://fr.wikipedia.org/wiki/Licence_publique_g%C3%A9n%C3%A9rale_GNU)
- <https://www.phonandroid.com/risques-sites-streaming-illegal.html>
- [https://www.murielle-cahen.com/publications/p\\_droitdauteur.asp](https://www.murielle-cahen.com/publications/p_droitdauteur.asp)